



GETSUFUMADEN: UNDYING MOON VERLÄSST STEAM EARLY ACCESS UND IST AUF PC AB SOFORT IN VERSION 1.0 ERHÄLTlich

Die vollständige Version des gnadenlosen Roguelikes im Ukiyo-e-Stil steht nun mit vielzähligen Features und Updates aus dem Early Access bei Steam® zur Verfügung

Konami Digital Entertainment B.V. verkündet, dass *GetsuFumaDen: Undying Moon* die Early Access-Periode verlässt und nach der Erstveröffentlichung für PC via Steam® im letzten Frühling ab sofort als vollständiges PC-Spiel erhältlich ist. Die heute veröffentlichte Version 1.0 für PC folgt auf die Veröffentlichung von *GetsuFumaDen* für Nintendo Switch™, die letzte Woche stattfand.

Link zur STEAM®-Seite – [LINK](#)

Nach 1000 Jahren des Friedens wurde das Siegel des Höllentors aufgerissen. Eine Flut böser Geister wurde damit in die Welt entlassen. Als die Erde am Rande der Zerstörung steht, muss Getsu Fuma als Anführer seines Clans das Ruder übernehmen und in die Abgründe der Hölle vordringen, um das Böse in seinem Kern zu vernichten.

Während der Early-Access-Phase von *GetsuFumaDen* hat das Spiel mehrere Updates und Korrekturen erfahren, von denen viele durch das Feedback der Steam®-Community, des offiziellen Twitter- und des offiziellen Discord-Servers inspiriert wurden. Neue Stages, Charaktere, Waffen, Bosse und mehr wurden im vergangenen Jahr implementiert. Das vollständige Spiel ist nun für PC-Spieler verfügbar. Auch nach der Veröffentlichung werden *GetsuFumaDen: Undying Moon* neue Inhalte hinzugefügt.

Offizieller Twitter-Account – [LINK](#)

Offizieller Discord-Server – [LINK](#)



Eine Zusammenfassung der Updates im Early Access beinhaltet:

- Neuer spielbarer Charakter hinzugefügt – Getsu Renge
- Leichterer Schwierigkeitsgrad für Spieler, die den Titel zu herausfordernd fanden
- Zahlreiche neue Gameplay-Features wurden hinzugefügt
- Ein komplett neuer Level wurde ins Spiel integriert – Subspace-Zitadelle
- Neue Gegner wurden hinzugefügt, unter anderem Daidarabotchi, der Boss aus der Subspace-Zitadelle
- Die Schatzhalle wurde hinzugefügt, wo Spieler die besiegten Gegner betrachten können
- Die Peitsche wurde als neue Waffe hinzugefügt
- Neue Secret Art "Weapon Rack Order" wurde ins Spiel integriert
- Zahlreiche Gameplay-Anpassungen und "Quality of Life"-Features

GetsuFumaDen: Undying Moon ist ab sofort für 24,99 Euro auf Steam® erhältlich. Fans von *GetsuFumaDen* haben die Option, eine digitale Deluxe Edition für 34,99 Euro zu erwerben, die ein digitales Artbook, einen Mini-Soundtrack und eine Portierung des originalen japanischen *Getsu Fūma Den* Famicom-Spiels enthält, welches nie zuvor im Westen veröffentlicht wurde.

Das Spiel ist in 11 verschiedenen Sprachen verfügbar – Englisch, Französisch, Italienisch, Deutsch, Spanisch, Portugiesisch, Brasilianisches Portugiesisch, Vereinfachtes Chinesisch, Traditionelles Chinesisch, Japanisch und Koreanisch. KONAMI hat auch Richtlinien für die Veröffentlichung von Videos erstellt, die hier nachzulesen sind: [LINK](#)

Über GetsuFumaDen: Undying Moon:

GetsuFumaDen: Undying Moon bietet aufregende 2D-Roguelike-Action in einer beeindruckenden Dark Fantasy-Welt, die durch feine Pinselstriche der japanischen Kunst zum Leben erweckt wurde. Die Spieler tauchen in eine wunderschöne und doch zugleich erschütternde Welt im Ukiyo-e-Stil ab und können dabei ein Arsenal an Waffen und Ausrüstung meistern und so dem eigenen Spielstil gerecht werden.

GetsuFumaDen liefert höchst strategische Kämpfe, die auf den entscheidenden Merkmalen der japanischen Kampfkunst basieren. Angsteinflößende Bossgegner und stetig im Wandel befindliche Umgebungen fordern den Spieler zu jeder Zeit heraus und lassen ihn mit jedem Versuch starker werden.

Weitere Informationen rund um *GetsuFumaDen: Undying Moon* stehen auf der offiziellen Webseite:

<https://www.konami.com/games/getsufumaden/eu/en/>

About Konami Group

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI HOLDINGS CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/

About GuruGuru Co., Ltd.

GuruGuru Co., Ltd. is a highly skilled specialist group, which is developing and planning entertainment game software for console and mobile across various genres. Since our company was established in 2009, we especially have strength in high quality graphical representations using UE4/Unity. We continue the challenge of entrusted development in a variety of genres. With an impressive spirit, our ongoing mission is to create new, high-quality, exciting games that are fun. We aim to create "Many Fantastic Dreams", through our products, for all who are involved in the gaming industry. <https://guru-guru.net/company/>